

2024 年江苏省职业院校技能大赛高职赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：JSG202436

赛项名称：业财税融合大数据应用

赛项组别：高职教师组

赛项归属专业大类：财经商贸大类

二、竞赛目的

赛项以业财税融合为背景，信息技术为工具，通过数字化再现业财场景，将新技术、新产业、新业态、新模式派生的新场景及时融入“教学训考赛”，满足现代教育教学变革需求和信息技术与各个领域融合的发展趋势。通过“岗课赛证”融通，实现财经商贸类专业（群）相关核心教学内容的知识与场景融合，促进教学方法的知识导向和场景导向融合，逐步推进“大数据+产业+会计”教学改革，不断提升教师的企业复杂业务场景认知能力、业财税流程管控能力、数字资源配置能力、财税风险管控能力，人机协同处理综合性财税业务的能力，以及教师应用信息技术解决专业问题的实际动手能力，促进财经商贸专业教师职业能力提升和教学内容、教学方法向场景化转变，以赛促教、以赛促学、以赛促建、以赛促融。

三、竞赛内容

项目竞赛内容通过数字化场景调度，紧扣资金综合业务岗、投资业务岗、融资业务岗、购销业务岗、成本业务岗、营运综合业务岗、管理综合业务岗、分析业务岗、管理业务岗等岗位群，贯穿于经济业务全过程。赛项涵盖的职业典型工作任务有业务运营过程管理、业务过程中的资源配置、财（含会计核算和投融资管理等）税（税务筹划、税务预警等）管理、风险管理、财务治理（含审计）、数据分析、场景调度，RPA 财务机器人应用。赛项不是以知识考试为特征，而是运用知识体系对设定的场景进行综合分析，得出相应结论；赛项也不是以单项专业场景分析为特征，所设定的场景融合了业财税三个主要要素及其关联关系；赛项再现各种业财税场景，供赛项进行多样化选择；在场景中应用 SQL 等语言

对业务财务数据进行账表计算、统计分析、稽核审计，利用大数据工具让选手获取数据，检验选手对数据的清洗、分析和判断能力。

赛项定位于重点考查选手在业财税融合场景应用中掌握业务和财务知识，运用大数据技术考核业务运营、场景调度、资源配置、数据分析、财务治理、税务筹划、RPA 财务机器人应用、税务预警、审计实质性程序等技能，掌握业务流、数据流、核算流、知识流四流融合的综合应用能力，基于大数据技术构建业财税融合应用场景，以场景知应用、懂业务、学技术、建模型、抓数据、会决策、定方案、创价值。通过业财税融合大数据治理架构的底层平台接入企业的业财税系统数据，完成业务流程的关联、应用场景的识别与研判，完成业财税数据的分析、研判、治理以及核算流的结算、凭证生成、核销等，为管理层应用提供丰富的数据源及决策依据。选手在云平台上采集企业业务运营、内外部环境、财务等各类数据，运用大数据工具在互联网上采集相关数据进行清洗整理，然后与平台提供的数据形成完整的数据集，将数据集作为数据源，通过场景化应用，搭建企业多层次数据网络，构建企业经营知识图谱。进而全面检验选手“认知、识别、配置、分析、研判、风控、应用”等七个方面的职业综合能力。赛项为线下团体赛，分为三个模块。一是“基于数字场景的资金业财税融合与大数据应用”模块；二是“基于数字场景的营运业财税融合与大数据应用”模块，三是“基于数字场景的管理业财税融合与大数据应用”模块。竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，每一模块基础数据均为标准数据。赛项实行百分制，三个模块成绩分别为30.00分、30.00分、40.00分。

赛项总计三个模块，比赛时长共 510 分钟，其中，第一模块比赛时长为 150 分钟，第二模块为 180 分钟，第三模块为 180 分钟。

(一)模块一：基于数字场景的资金业财税融合与大数据应用

1.全面预算管理

进行预测分析，预算指标设定、全面预算编制、预算过程控制、预算执行分析与评价。

2.投资决策与投资业务核算

(1) 计算各方案的现金流量、净现值、年金净流量等财务指标，进行投资决策等。

(2) 根据投资决策, 对投资业务, 如固定资产、无形资产、债务重组、投资性房地产等业务进行票据核验与会计核算。

3. 融资决策与融资业务核算

(1) 预测企业资金需求量, 比较各融资方案的资本成本, 选择合适的融资方案等。

(2) 根据融资方案选择, 对融资业务, 如租赁、金融工具确认和计量、非货币性资产交换等业务进行票据核验与会计核算。

4. 资金管理与日常业务核算

(1) 对日常业务, 如税款缴纳、员工借款、政府补助等业务进行票据核验与会计核算。

(2) 办理企业现金收支、银行结算, 登记现金账簿, 分析月度资金使用情况。

5. 税务优化

分析企业设立、投资、融资、利润分配等业务, 充分利用国家税务优惠政策, 灵活选择适用税率、纳税人身份, 合理调整企业组织形式、纳税地点及业务组合, 对所涉及的增值税、企业所得税、个人所得税及其他税费进行合理优化。

(二) 模块二：基于数字场景的营运业财税融合与大数据应用

1. 初设设置。进行仓库、库存、存货期初等设置。

2. 采购与付款业务处理。采购询价, 进行采购与付款业务处理。

3. 销售与收款业务处理。对客户信用评价, 进行销售与收款业务处理。

4. 发票开具。为企业开具增值税普通发票、增值税专用发票, 开具红字发票。

5. 成本核算与管理。根据企业产品成本核算制度和企业生产要求进行成本核算, 将成本数据与往年、同业数据比较, 分析存在差异的原因。

6. 期间费用核算

(1) 对销售费用、管理费用、财务费用进行业务处理。

(2) 设计 RPA 记账流程, 并运用 RPA 记账流程生成记账凭证。

(3) 检查与修改基于电子票据等业务类型匹配生成的记账凭证, 并录入未能自动生成的记账凭证的业务。

7. 期末业务核算

(1) 对或有事项、资产减值、职工薪酬、资产核算、所得税、增值税等进行业务处理。

(2) 运用薪资模块、资产模块生成计提工资、计提折旧等记账凭证。

(3) 运用自定义结转方案生成期末业务记账凭证。

8. 财务报表编制

设置项目取数规则，审核财务报表。

9. 纳税申报

编制增值税及附加税费纳税申报表、企业所得税（季报）申报表、企业所得税汇算清缴纳税申报表，并进行当期纳税申报。

10. 税务优化

分析企业采购、生产、销售、日常费用、跨国业务等业务，充分利用国家税务优惠政策，灵活选择适用税率、纳税人身份，合理调整企业组织形式、纳税地点及业务组合，对所涉及的增值税、消费税、企业所得税、个人所得税、关税及其他税费进行合理优化。

(三) 模块三：基于数字场景的管理业财税融合与大数据应用

1. 大数据税务预警与纳税自查

(1) 测算行业税务预警指标值，根据企业与行业的税务预警指标偏离度，分析可能存在的税务风险。

(2) 依据业务资料开展企业税务风险自查，检查业务合同及发票等相关资料的合规性，更正错误，计算纳税调整金额。

2. 智能审计

(1) 完成数据准备，制定审计计划。

(2) 设计和实施风险评估程序，识别和评估重大错报风险。

(3) 应用信息技术，针对各业务循环实施进一步审计程序。

(4) 编制审计调整分录和试算平衡表，实施财务报表合理性总体复核，撰写审计报告。

3. 财务大数据分析

(1) 企业财务报表水平分析与垂直分析，相应的行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；

(2) 企业偿债能力、营运能力、发展能力、偿债能力等财务指标分析，相应的行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；

(3) 运用杜邦分析等方法进行综合分析，行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；

(4) 根据上述分析结果，进行可视化呈现，生成财务分析报告并勘正。

(5) 应用 SQL 语言对业务财务数据进行账表计算、统计分析、稽核审计。

4.绩效管理

(1) 绩效方案制定。构建指标体系、确定绩效目标值、选择计分方法和评价周期。

(2) 绩效执行。记录执行情况，进行差异分析与纠偏。

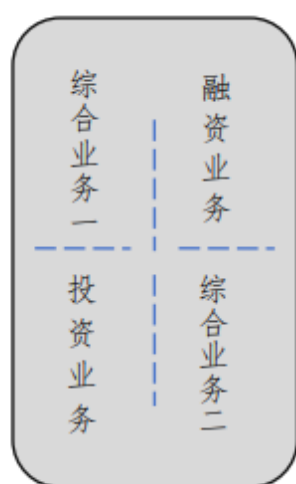
(3) 绩效评价。对照指标值，应用选定的计分方法，计算评价分值，形成对被评价对象的综合评价结果。

四、竞赛方式

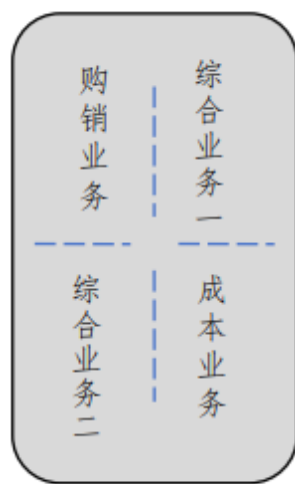
(一) 赛项采用线下竞赛形式，组队方式为团体赛，不得跨校组队。

(二) 参赛选手须为高等职业学校专科、高等职业学校本科在职教师；每个参赛队由 4 名选手组成，任务岗位赛前自行决定，在指定台位完成工作任务。

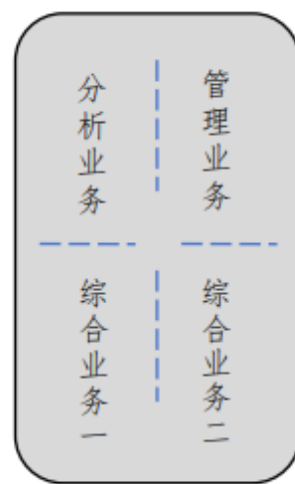
(三) 各竞赛工区三个竞赛模块工作对应的岗位如下：



基于数字场景的资金
业财税融合与大数据应用



基于数字场景的营运
业财税融合与大数据应用



基于数字场景的管理
业财税融合与大数据应用

五、竞赛流程

时间		流程	内容	时间
赛前	第一天	参赛队报到	参赛队报到	09:00-14:30
			参赛队熟悉场地	15:00-16:30
			领队说明会	15:30-16:30
		竞赛开赛式	竞赛开赛式	16:30-17:30
赛中	第二天	检录、加密	检录、加密	08:40-09:30
		第一场比赛	资金业财税融合与大数据应用	09:30-12:00
		检录、加密	检录、加密	13:40-14:30
		第二场比赛	营运业财税融合与大数据应用	14:30-17:30
	第三天	检录、加密	检录、加密	08:10-09:00
		第三场比赛	管理业财税融合与大数据应用	09:00-12:00
		闭幕式	成绩公布、成绩点评	14:30-15:30
赛后	第三天下午	返程		

六、竞赛规则

（一）竞赛报名

1. 各高职院校按照大赛组委会规定的报名要求，通过“江苏省职业院校技能大赛网络报名系统”报名参赛。

2. 高职教师组参赛对象为具有高等学校教师资格证且 2022 年 5 月 1 日之前入职的教师，江苏联合职业技术学院教师需有五年制高职四、五年级任课经历方可参加高职组比赛。近两年内获得过国赛、省赛一等奖的教师不得参加同一组别、同一项目的比赛；近两年内获得过中职组国赛、省赛一等奖的教师不可参加高职组相同专业大类的比赛。江苏联合职业技术学院教师只可选择中职组或高职组一个组别参赛，参赛组别确定后不再变化。

3. 不得跨校组队，同一学校报名参赛队不超过 1 队，联合职业技术学院经过选拔可报 2 个队。

4. 参赛选手报名，获得确认后不得随意更换。比赛前参赛选手因故无法参赛，须由学校相应赛项开赛 10 个工作日前出具书面说明，并按参赛选手资格补充

人员并接受审核，经省大赛组委会办公室同意后予以更换。

（二）熟悉场地规则

1. 各参赛队统一有序的熟悉场地，熟悉场地时限定在指定区域，不允许进入比赛区。

2. 熟悉场地时严禁与现场工作人员进行交流，不发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。

3. 熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤、喧哗，以免发生意外事故。

（三）入场规则

1. 参赛选手按规定的时间准时到达赛场检录区集合。

2. 裁判将对各参赛选手的身份进行核对。参赛选手须提供参赛证、身份证、经学校注册的学生证，证件上的姓名、年龄、相貌特征应与参赛证一致。

3. 裁判检验参赛选手，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品，检查合格后进入赛场抽签区。

4. 一级加密选手按抽签顺序号依次抽取参赛编号，二级加密凭参赛编号抽取比赛工位号，然后在指定区域等待；在现场裁判的指挥下有序进入赛场，按抽取的比赛工位号就位。

（四）赛场规则

1. 参赛选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一布置和指挥。

2. 参赛选手在竞赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判员同意后作特殊处理。

3. 参赛选手在竞赛过程中，如遇问题需举手向裁判员提问。

4. 竞赛用计算机只允许安装竞赛规定的相关软件，现场为各参赛队统一提供用品、用具等资料。

5. 各参赛队须遵守赛场赛项有关规定，遵从裁判长、裁判员的现场调度和指挥，按照赛场指令完成任务。

6. 在竞赛过程中，同一参赛队选手在合作完成的项目中可进行讨论，但不得相互代替其他队员操作；其他需独立完成和分岗位完成的项目各选手间均不能进行讨论。

7. 竞赛过程中，标明须由相应岗位人员完成的任务，不允许出现越权使用软

件、以他人口令执行系统操作等情况,其余没标明的任务可由全体队员协作完成。

8. 在竞赛过程中,参赛选手不得大声喧哗、不得使用通讯设备和与竞赛无关的电子设备。

9. 在竞赛全程中,不得使用任何移动存储设备、开启无线网络、非法访问他人计算机。

10. 如果参赛选手提前结束竞赛,不得以任何理由再续赛。

11. 竞赛时间终了,参赛选手应全体起立,结束操作。将资料 and 工具整齐摆放在操作平台上,经工作人员清点后方可离开赛场,离场时不得带走任何资料。

12. 对于违反上述规定的,裁判长有权终止其所在团队或个人的比赛,劝令其离开赛场。

13. 各赛场除现场裁判员等工作人员以外,媒体等其他任何人员未经赛点领导小组允许不得进入赛场,不得影响竞赛进行。

(五) 离场规则

1. 比赛结束前 15 分钟,裁判长提示一次比赛剩余时间。

2. 比赛结束信号给出,由裁判长宣布终止比赛。

3. 比赛时间到,如果有参赛选手需要补时,裁判长宣布比赛时间到,要求选手停止操作,在工位静止等待,同时宣布需要补时的情况。现场裁判宣布需要补时选手补时时间,补时选手开始继续操作。补时结束,现场裁判宣布补时时间到,选手应停止操作。裁判长宣布终止比赛。

4. 裁判长宣布终止比赛时,选手应停止竞赛任务的操作。草稿纸等整齐摆放在工作台上,不能带出赛场。

5. 裁判长宣布终止比赛后,现场裁判组织、监督选手退出工位,站在工位边的过道上。裁判长宣布离场时,现场裁判指挥参赛选手统一离开赛场。

6. 选手离场后,到指定的休息场所用餐、等待比赛成绩。

(六) 成绩评定与管理规则

1. 成绩管理机构及分工

成绩管理机构由裁判组、监督组和仲裁组组成。裁判在大赛裁判库中随机抽取,监督组和仲裁组由大赛组委会办公室指派。

(1) 裁判组实行“裁判长负责制”,设裁判长 1 名,全面负责赛项的裁判

分工、裁判评分审核、处理比赛中出现的争议问题等工作。

(2) 裁判员根据比赛需要分为检录裁判、加密裁判、现场裁判。

检录裁判：负责对参赛队伍（选手）进行点名登记、身份核对等工作。

加密裁判：组织参赛队伍（选手）抽签，对参赛队信息、抽签代码等进行加密和解密等工作。

现场裁判：按规定做好赛场记录，维护赛场纪律。

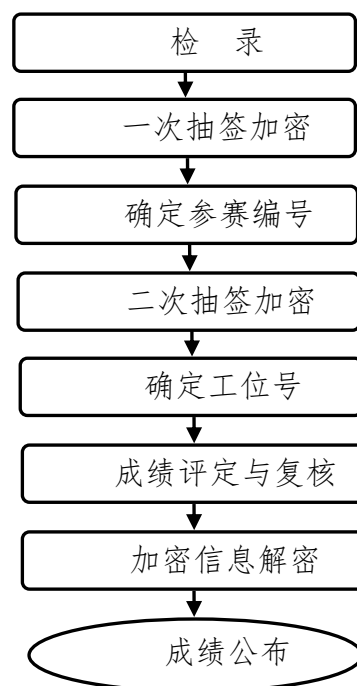
(3) 监督组对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

(4) 仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

裁判员组成与执裁资格要求

序号	裁判员类型	专业技术方向	知识能力要求	专业技术职称或职业资格等级	人数
1	检录裁判	无要求	认真、负责、公正	中级职称以上	1
2	加密裁判	会计学/财务管理	熟练掌握 EXCEL 操作	中级以上职称	4
3	现场裁判	会计学/财务管理	熟悉业财税相关知识	中级以上职称	5
裁判员总数：10 人					

2. 成绩管理流程



成绩管理流程图

3. 比赛成绩评定

各赛项均由计算机系统自动评分，详见“十一、成绩评定”。

4. 解密

裁判长正式提交工位号评分结果并复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密。

5. 成绩公布

将解密后的各参赛队结果汇总，经裁判长、监督员及巡视员签字，公示结束以后，在成绩发布会上公布。

七、竞赛环境

（一）竞赛场地设在场馆内，场地内应设置满足不少于参赛代表队个数的竞赛环境，并准备至少 3 组备用台。

（二）一个参赛队 4 个机位（配置双屏电脑）。

（三）竞赛场地内设置主席台、裁判席、仲裁席、技术支持人员专席等，便于监督和裁判等相关工作。

（四）竞赛场地内设置宣传横幅，营造竞赛氛围。

（五）网络环境：专网专线两条（其中 1 条为备用）（联通、电信、移动均可），要求带宽在 1000 兆及以上，网速实测上传 $\geq 700\text{MB/秒}$ 、下载 $\geq 800\text{MB/秒}$ ，赛场网络不得限速；赛场公网 ip 固定 1-2 个，系统不接收非授权的 IP 地址接入。

（六）采用双路供电安全保障。采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护。屏蔽竞赛现场使用的电脑 USB 接口。

（七）利用 UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失，额定功率：3KVA，后备时间：3.5 小时，电池类型：输出电压：230V $\pm 5\%$ 。

（八）设置安全通道和警戒线，确保进入赛场的大赛视察人员限定在安全区域内活动，以保证大赛安全有序进行。

八、技术规范

（一）相关标准

1. 国务院关于印发促进大数据发展行动纲要的通知 国发〔2015〕50 号
2. 中国管理会计职业能力框架

3. 企业内部控制应用指引
4. 截止 2022 年 12 月 31 日发布并开始在一般企业实施的《企业会计准则》
5. 截止 2022 年 12 月 31 日发布并开始实施的《管理会计基本指引》《管理会计应用指引》
6. 截止 2022 年 12 月 31 日发布并开始实施的税收政策
7. 截止 2022 年 12 月 31 日发布并开始实施的其它相关财经类法规、制度等
8. GB/T 1.1-2020 标准化工作导则
9. GB/T 35295-2017 大数据术语
10. GB/T 35589-2017 大数据技术参考模型
11. GB/T 37721-2019 大数据分析系统功能要求
12. GB/T 37722-2019 大数据存储与处理系统功能要求
13. GB/T 37973-2019 大数据安全管理指南
14. 教育部《职业教育专业目录（2021 年）》（教职成〔2021〕2 号）
15. 教育部发布的高等职业教育修订后的相关专业教学标准

（二）设备使用与操作规范

技术人员须具备广域网云端服务器、竞赛平台、网络系统、计算机系统等维护和故障排除能力，且须按标准化流程进行处理。

九、技术平台

（一）竞赛设备及要求

1. 比赛平台

平台由竞赛管理系统与业务处理平台组成。竞赛管理系统应具备场景调度、题库管理、赛务管理、竞赛作答、赛事监控、自动评分与分析等满足赛项需求的功能。业务处理平台融业务、核算、税务、知识、数据于一体，能体现融业务、财务、税务、审计、新技术工具于一体的数字化场景（含流程、节点、工具等），拥有不少于 15 个主要产业经济业务基础信息、知识仓，业务场景，且能满足进销存、商旅费控、票据管理、会计核算、财务管理、审计、RPA 机器人、财务大数据分析、纳税申报与管理以及基于业务流的税务预警分析等。

2. 考试机要求

操作系统 Windows10 及以上版本，CPU 双核、主频 2.0Ghz 及以上，内存不

低于 8G，屏幕分辨率 1920*1080，浏览器采用 Chrome96 及以上版本。

3.网络要求

核心路由器 2 台（互为主备，最低标准参考型号：RG-RSR20-XA-24），核心交换机 2 台（互为主备，最低标准参考型号：RG-S2910-48GT4XS-E），汇聚交换机或接入交换机（参考型号：RG-S2910-48GT4XS-E）依据现场实际需求准备，备用交换机 2 台。路由器具备 2 个千兆光口，4 个千兆电口。网线：六类网线、六类水晶头、电脑千兆网卡。

4.采用双路供电安全保障

采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护。屏蔽竞赛现场使用的电脑 USB 接口。

（二）竞赛平台

竞赛平台对接 2023 全国职业院校技能大赛高职组教师赛业财税融合大数据应用赛项竞赛平台。采用中联集团教育科技有限公司的业财税融合大数据应用技能竞赛平台。

十、竞赛赛卷

1. 本赛项赛卷由公开赛题和应变题组成，赛前一个月发布公开赛题/样题，应变题不公开。

2. 赛前根据公开赛题/样题完成三套赛卷命题，正式比赛时抽取一套，由专家组在抽取的赛卷上进行 30%以内的应变题调整。

十一、成绩评定

本赛项三个模块成绩评定全部由计算机自动评分，赛场大屏幕实时显示过程和结果成绩，做到公开、公平、公正。

（一）评分标准

竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，本赛项三个模块成绩评分方式为机考评分，无人为因素干扰，赛场大屏幕实时显示过程和结果成绩，最终成绩为百分制。评分细则如下表三个模块所示。

模块(一)评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分(得分点)	评分方式
基于数字场景的资金业财税融合与大数据应用	1. 全面预算与年度融资计划; 2. 投资决策与投资业务核算; 3. 融资决策与融资业务核算。	27.00	机考评分
	1. 资金管理与日常业务核算。		机考评分
	1. 税务优化业务分析; 2. 各方案税额等数据测算; 3. 税务优化方案选择。	3.00	机考评分
合计		30.00	

模块(二)评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分(得分点)	评分方式
基于数字场景营运业财税融合与大数据应用	1. 外购原材料、存货损耗与退回、分次付款、折扣等业务业财处理; 2. 收入确认、附带销售退回条款、分批发货与退回、分次收款、折让等业务业财处理; 3. 设计 RPA 机器人开具发票、填制记账凭证; 4. 捐赠、福利、存货出入库等存货业务业财处理; 5. 成本核算与管理; 6. 薪酬核算管理, 资产增删改、折旧核算等业务业财处理; 7. 期间费用核算; 8. 期末存货减值、或有事项、税费结转、留存收益核算; 9. 财务报表编制与审核。	19.00	机考评分
	1. 增值税及附加税费; 2. 企业所得税(季报)申报表; 3. 企业所得税汇算清缴纳税申报表 4. 消费税; 5. 个人所得税; 6. 纳税申报。	11.00	机考评分
合计		30.00	

模块(三)评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分(得分点)	评分方式
基于数字场景的管理业财税融合与大数据应用	1. 税务预警指标值和偏离度测算; 2. 税务风险和业务风险分析; 3. 业务处理的合规性、合理性判断; 4. 各税种税额影响额计算; 5. 纳税调整金额计算。	10.00	机考评分
	1. 审计准备; 2. 风险评估; 3. 风险应对; 4. 审计完成。	10.00	机考评分
	1. SQL 语言应用; 2. 财务报表分析; 3. 业务数据分析; 4. 财务指标分析; 5. 编写财务分析报告。	10.00	机考评分
	1. 绩效指标分类; 2. 绩效指标计算; 3. 绩效差异分析。	10.00	机考评分
合计		40.00	

(二) 评分方法

1. 业财税融合大数据应用赛项采取系统自动评分方式, 总分 100 分。

2. 竞赛成绩复核无误后, 经裁判长、监督员、巡视员签字后进行公示。公示时间为 2 小时。

3. 赛项施行百分制, 竞赛成绩系统自动保留小数点后两位。若出现相同成绩, 则依次按模块(三)、模块(二)、模块(一)成绩高低决定排名顺序。仍然无法确定奖项, 则由裁判长会同裁判集体研究决定。

(三) 成绩审核与产生

1. 为保障成绩评判的准确性, 监督组将对赛项成绩抽检复核, 如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长, 由裁判长更正成绩并签字确认。

2. 最终成绩经复核无误, 由加密裁判在监督员的监督下解密, 由裁判长、监督人员签字确认。监督组根据需要有权对赛项各项成绩及总成绩进行抽查复核或全面复核。经裁判长、监督组和巡视员签字后进行公示。公示时间为 2 小时。成绩公示无异议后, 由裁判长、监督员、巡视员在系统导出成绩单上签字, 并在闭幕式上宣布成绩。

十二、奖项设定

根据竞赛总成绩从高到低排序，按参赛队数/人数的 10% 设一等奖、20% 设二等奖、30% 设三等奖。竞赛成绩系统自动保留小数点后两位。若出现相同成绩，则依次按模块（三）、模块（二）、模块（一）成绩高低决定排名顺序。仍然无法确定奖项，则由裁判长会同裁判集体研究决定。

十三、赛场预案

编制车辆安全措施应急预案、食品安全措施应急预案、火灾安全事故紧急处理预案、伤害事故紧急处理预案、设备事故紧急处理预案，电力供应事故紧急处理预案等。对处理各种可能出现的突发状况进行事先演练，确保赛项顺利进行。

（一）消防预案

1. 赛区建立与公安、消防部门的协调机制，保证比赛安全，制定应急预案，及时处置突发事件。
2. 赛场平面图上应标明安全出口、消防通道、警戒区、紧急事件发生时的疏散通道。
3. 赛场提供应急医疗措施和消防措施。
4. 按防火安全要求安置灭火器，并指定责任人在紧急时候使用。
5. 设置消防人员和保安人员的专线联系，确定对方联系人，由场地安全负责人对口联系。

（二）供电预案

1. 成立安全用电保障工作小组，负责与电力部门沟通事宜，保证比赛期间电力供应正常，出现异常情况时及时解决问题。
2. 设立专门赛场配电房，配置工业标准配电柜。
3. 实行双重双电源保障措施。
 - 1) 除正常市电外，增加备用柴油发电机或不间断电源（UPS），柴油发电机离赛场足够远，保证赛场安静无噪音污染。
 - 2) 赛场各赛位设备电源与电脑电源分离，保证电脑用电不受选手对设备误操作影响。
 - 3) 配电柜出线口必需保证 5 路以备用。

4) 设备本身带有配电箱，配备隔离变压器，具有漏电保护、过压、过电流保护等功能，各单元独立供电互不干扰。

(三) 医疗预案

1. 在赛场警戒线范围内设置医疗保障服务站，提供可能发生的急救、伤口处理等应急服务。

2. 赛场提供应急医疗措施和消防措施，设置医护人员的专线联系，确定对方联系人，由场地安全负责人对口联系。

(四) 设备预案

1. 赛台备用：比赛场地预备 3 组赛台（每组 4 台双屏电脑）作为备用。

2. 交换机备用：1 台核心交换机及 4 台 48 口普通交换机。

3. 服务器备用：一台主服务器，一台从服务器，一台服务器备用，同时，主服务器与从服务器均采用双机热备，进行备份数据实时同传，主服务器无法启动的情况下可启用从服务器，恢复同传数据比赛。

4. 不间断电源准备：现场准备 UPS 电源确保服务器不会断电。

5. 赛场内配备一定数量的设备维护工程技术人员，处置设备可能出现的问题。

(五) 赛题预案

设置备用赛题以保证比赛正常举行。

十四、赛项安全

赛项安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

(一) 比赛环境

在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照赛项规程要求排除安全隐患。

赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。承办单位应提供保证应急预案实施的条件。承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须

增加引导人员，并开辟备用通道。

大赛期间，承办单位应在赛场管理的关键岗位增加力量并建立安全管理日志。

参赛选手进入工位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

（二）生活条件

比赛期间，统一安排参赛选手食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手的饮食起居。

比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。

大赛期间承办单位须保障比赛期间选手和裁判员、工作人员的交通安全。

各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（三）参赛队责任

1. 各学校组织参赛队时，须安排为参赛选手、领队等人员购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项专家组长，同时采取措施避免事态扩大，立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，应向组委会报告详细情况。

（五）处罚措施

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。

2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。

3. 赛场工作人员违规，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十五、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队名称统一使用规定的代表队名称。
2. 参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，选手因故不能参赛，所在学校需出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员，允许缺员比赛。
3. 参赛队按照大赛赛程安排凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。
4. 各参赛队统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。
5. 各参赛队准时参加赛前领队会，领队会上举行抽签仪式抽取场次号。
6. 各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。
7. 各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

（二）参赛选手须知

1. 参赛选手应遵守比赛规则，尊重裁判和赛场工作人员，自觉遵守赛场秩序，服从裁判的管理。
2. 参赛选手应佩戴参赛证，带齐身份证。在赛场的着装，应符合职业要求。在赛场的表现，应体现自己良好的职业习惯和职业素养。
3. 进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场相关人员保管，不能带入赛场。未经检验的工具、电子储存器件和其他不允许带入赛场物品，一律不能进入赛场。
4. 比赛过程中不得有影响其他参赛队选手比赛的行为，不准有旁窥、夹带等作弊行为。
5. 比赛过程中需要去洗手间，应报告现场裁判，由裁判或赛场工作人员陪同离开赛场。
6. 未完成比赛任务，因病或其他原因需要终止比赛离开赛场，需经裁判长同意，在赛场记录表的相应栏目填写离场原因、离场时间并签工位号确认后，方可离开；离开后，不能再次进入赛场。
7. 裁判长宣布终止比赛时，选手应停止竞赛任务的操作。草稿纸等整齐摆放在工作台上，不能带出赛场，参赛选手有序离场。
8. 比赛时间到，如果有参赛选手需要补时，裁判长宣布比赛时间到，要求选

手停止操作，在工位静止等待，同时宣布需要补时的情况。现场裁判宣布需要补时选手补时时间，补时选手开始继续操作。补时结束，现场裁判宣布补时时间到，选手应停止操作。裁判长宣布终止比赛。

9. 如对裁判员的执裁有异议，可在 2 小时内由领队向赛项仲裁组以书面形式提出申述。

10. 遇突发事件，立即报告裁判和赛场工作人员，按赛场裁判和工作人员的指令行动。

（三）工作人员须知

1. 工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好服务赛场、服务选手的工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

4. 如遇突发事件，须及时向裁判长报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生，确保竞赛圆满成功。

5. 竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

（四）裁判员须知

1. 裁判员执裁前应参加培训，了解比赛任务及其要求、考核的知识与技能，认真学习评分标准，理解评分表各评价内容和标准。不参加培训的裁判员，取消执裁资格。

2. 裁判员执裁期间，统一佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

3. 遵守执裁纪律，履行裁判职责，执行竞赛规则，信守裁判承诺书的各项承诺。服从赛项专家组和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

4. 裁判员有维护赛场秩序、执行赛场纪律的责任，也有保证参赛选手安全的责任。时刻注意参赛选手操作安全的问题，制止违反安全操作的行为，防止安全事故的出现。

5. 裁判员不得有任何影响参赛选手比赛的行为，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的问题，不得指导、帮助选手完成比赛任务。

6. 公平公正的对待每一位参赛选手，不能有亲近与疏远、热情与冷淡差别。

7. 选手有检查设备、更换元器件或零件、补充耗材的要求时应予以满足。对更换的元器件要与赛场技术人员一道进行检测，判断选手更换的元器件的情况；检查设备或更换元器件应在赛场记录表上记录更换元器件或补充耗材的名称与型号、要求更换到更换完毕的用时、要求更换的原因、对更换的元器件检测结果，并要求参赛选手签工位号确认。

8. 赛场中选手出现的所有问题如：违反赛场纪律、提前离开赛场等，都应在赛场记录表上记录，并要求签工位号确认。

9. 竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

十六、申诉与仲裁

（一）各参赛队对不符合赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件、竞赛执裁、赛场管理及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。

（二）申诉主体为参赛队领队。

（三）申诉启动时，参赛队以该队领队签字同意的书面报告的形式递交赛项仲裁组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

（四）提出申诉应在赛项比赛结束后2小时内提出。超过2小时不予受理。

（五）赛项仲裁组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向大赛仲裁工作组提出申诉。大赛仲裁工作组的仲裁结果为最终结果。

（六）申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申

诉人离开，视为自行放弃申诉。

(七) 申诉方可随时提出放弃申诉。

十七、竞赛观摩

本竞赛项目不组织现场观摩。

十八、竞赛直播

竞赛的过程成绩全程直播。

十九、其他

1. 参赛选手及相关工作人员，由赛项承办院校赛统一安排食宿，费用自理。
2. 本技术文件的最终解释权归大赛组织委员会。